





Liebe Leserinnen und Leser,

der Sport hat sich radikal verändert – digitaler, smarter, individueller. Was früher nach Gefühl funktionierte, läuft heute datenbasiert: Trainingspläne aus der App, Motivation per Push-Nachricht, Leistungs-Tracking in Echtzeit. Für viele ist das längst Alltag. Drei Viertel der Menschen in Österreich sehen in digitalen Tools wie Fitness-Apps und Wearables eine der größten Veränderungen im Sport der letzten Jahre.

Und das hat Wirkung: Wer mit Pulsuhr oder App trainiert, bleibt öfter dran, ist motivierter und erreicht seine Ziele strukturierter. Sport wird zur persönlichen Reise, abgestimmt auf Zeit, Ziele und Lebensstil. Das ist eine großartige Entwicklung, denn sie öffnet neue Zugänge zur Bewegung – für Menschen jeden Alters, jeder Fitnessstufe und mit unterschiedlichsten Bedürfnissen. Doch bei all dem digitalen Fortschritt gilt: Der Reiz des Sports liegt auch weiterhin im Analogen. In der frischen Luft, im Naturerlebnis, im Miteinander. 68 % der Österreicher bewegen sich regelmäßig draußen – im Wald, am Berg oder rund um einen See. Denn am Ende zählt, was den Körper fordert und den Kopf befreit.

Wir bei INTERSPORT glauben: Es braucht beides. Technik kann inspirieren, motivieren, strukturieren, doch das Herz des Sports bleibt die Bewegung selbst. Ob mit Hightech-Uhr oder neuen Wanderschuhen – wir begleiten Sie auf Ihrem Weg zu einem aktiveren, gesünderen und glücklicheren Leben. Denn genau das ist unsere Mission: Menschen zu bewegen.

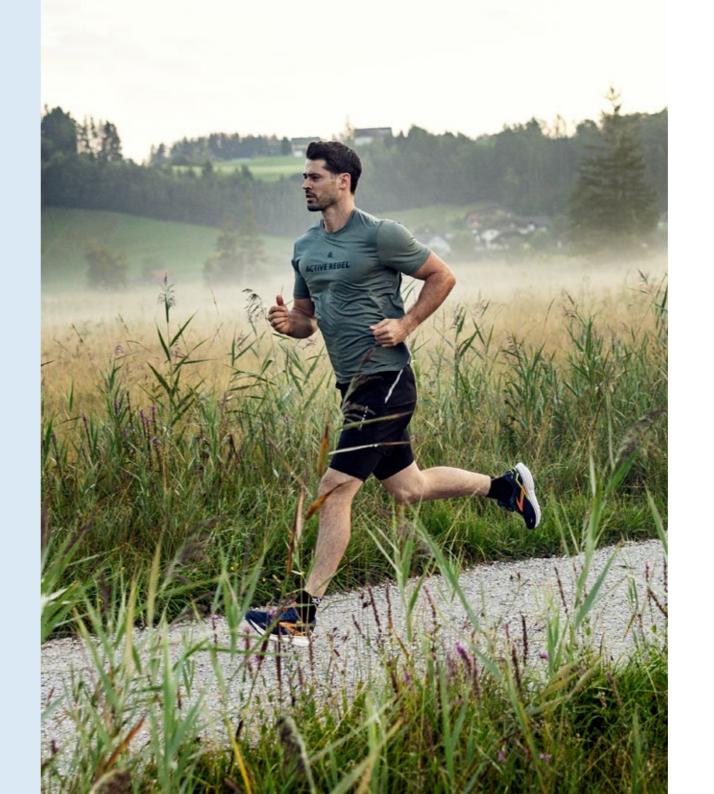
In diesem Sinne wünsche ich Ihnen eine spannende Lektüre mit vielen inspirierenden Einblicken und vielleicht auch dem einen oder anderen Impuls für Ihre ganz persönliche Bewegungsgeschichte.

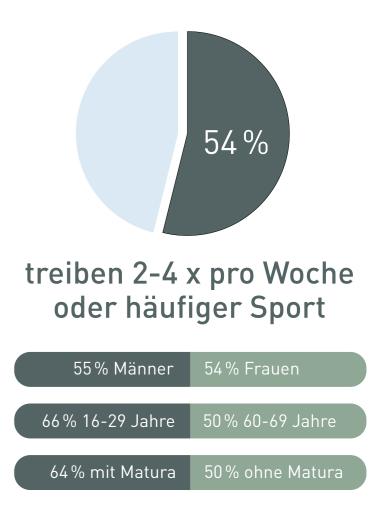
Franz Koll Geschäftsführer INTERSPORT Austria



73 % der Österreicher betreiben zumindest 1x pro Woche Sport

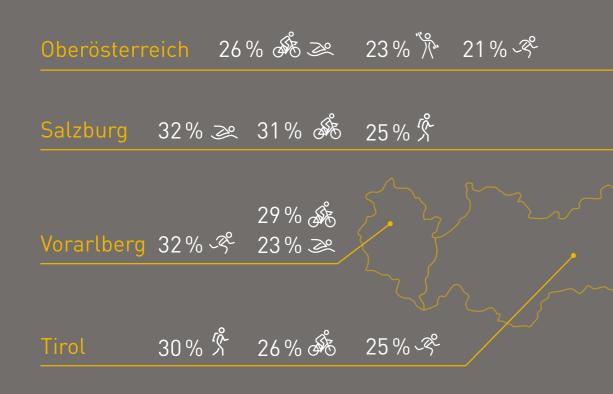


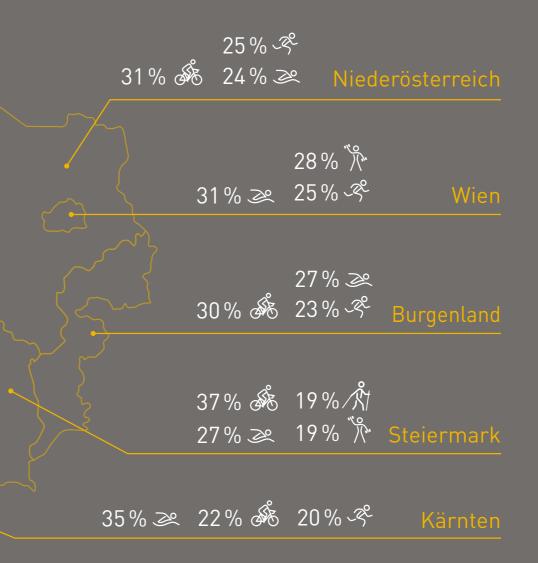






Die Top 3 Sportarten in den Bundesländern



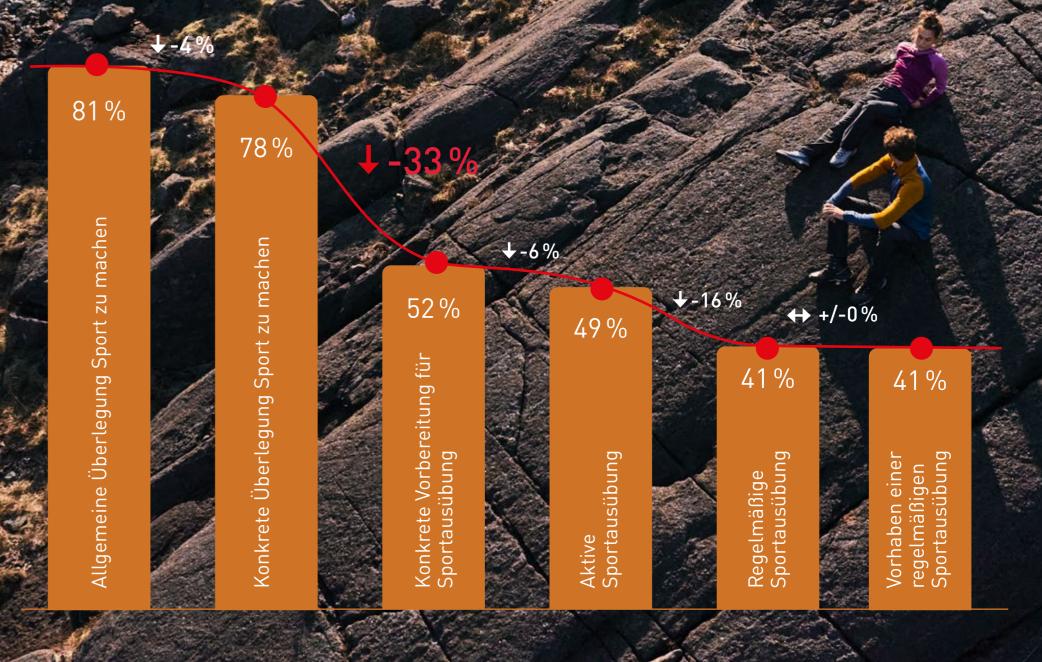


Von Yoga bis Fitness So bewegt sich Österreich am liebsten:

AF.	37 %	Radfahren (inkl. eBike und MTB)
200	27 %	Schwimmen
-3º	22 %	Laufen
)\\ \s\p\\\ \s\p\\\ \\ \\\\\ \\\\\\\\\\\	20 %	Fitness
100	15 %	Wandern und Bergsteigen
Å	13 %	Nordic Walken
1	11 %	Yoga und Pilates
35	10 %	Fußball
THE STREET	6 %	Alpin Skifahren



Worauf es beim Sport ankommt: Selbstbestimmung Disziplin Gute Ausrüstung Kompetenz Frage 16: Wie wichtig sind Ihrer Meinung nach die folgenden Punkte beim Sportbetreiben, auch wenn man nicht so häufig Sport macht? Vergeben Sie bitte eine Note 1 bis 5. Note 1 bedeutet "sehr wichtig", Note 5 bedeutet "überhaupt nicht wichtig". Grafik: Top 2 Antworten.



Wasserfallanalyse: Haben Sie in den letzten drei Wochen Sport in Betracht gezogen / konkret überlegt Sport zu treiben / sich konkret auf die Sportausübung vorbereitet / Sport aktiv betrieben / Sport regelmäßig betrieben? Haben Sie vor in den kommenden drei Wochen regelmäßig Sport zu betreiben?



72%

sagen »Sport hat sich in den letzten 10 Jahren stark verändert«

So hat sich der Sport im letzten Jahrzehnt verändert:

39 % digitaler



26% flexibler

23% ergebnis-orientierter

21 % effizienter

20% interaktiver

Frage 3: Wenn Sie nun an alle Aspekte rund um den Sport denken, also Vorbereitung, Ausrüstung, Möglichkeiten und die usübung von Sport: Würden Sie sagen diese Aspekte rund um Sport haben sich in den letzten 10 Jahren sehr stark verändert, eher nicht verändert oder überhaupt nicht verändert?

INTERSPORT

Treiber der digitalen Transformation im Sport





Digitaler Support

74 % Fitness-Apps und Wearables

61 % Impulse durch Social Media Influencer



Gesundheitstrend

69 % Ernährungsbewusstsein

68 % Wellness- und Fitnesstrend

65% Achtsamkeitsbewegung, mentale Gesundheit

Frage 4: Welche der folgenden Aspekte haben im letzten Jahrzehnt ganz allgemein betrachtet sehr große Veränderungen und welche davon überhaupt keine Veränderungen gebracht? Vergeben Sie bitte eine Note 1 bis 5. Note 1 bedeutet "sehr große Veränderungen", Note 5 bedeutet "überhaupt keine Veränderungen". Mit den Noten dazwischen können Sie abstufen. Top 2 Antworten sehr große und große Veränderung.









49 % Mehr Angebote für ältere Menschen

45 % Geschlechtergerechte Möglichkeiten

44 % Mehr barrierefreier Sport



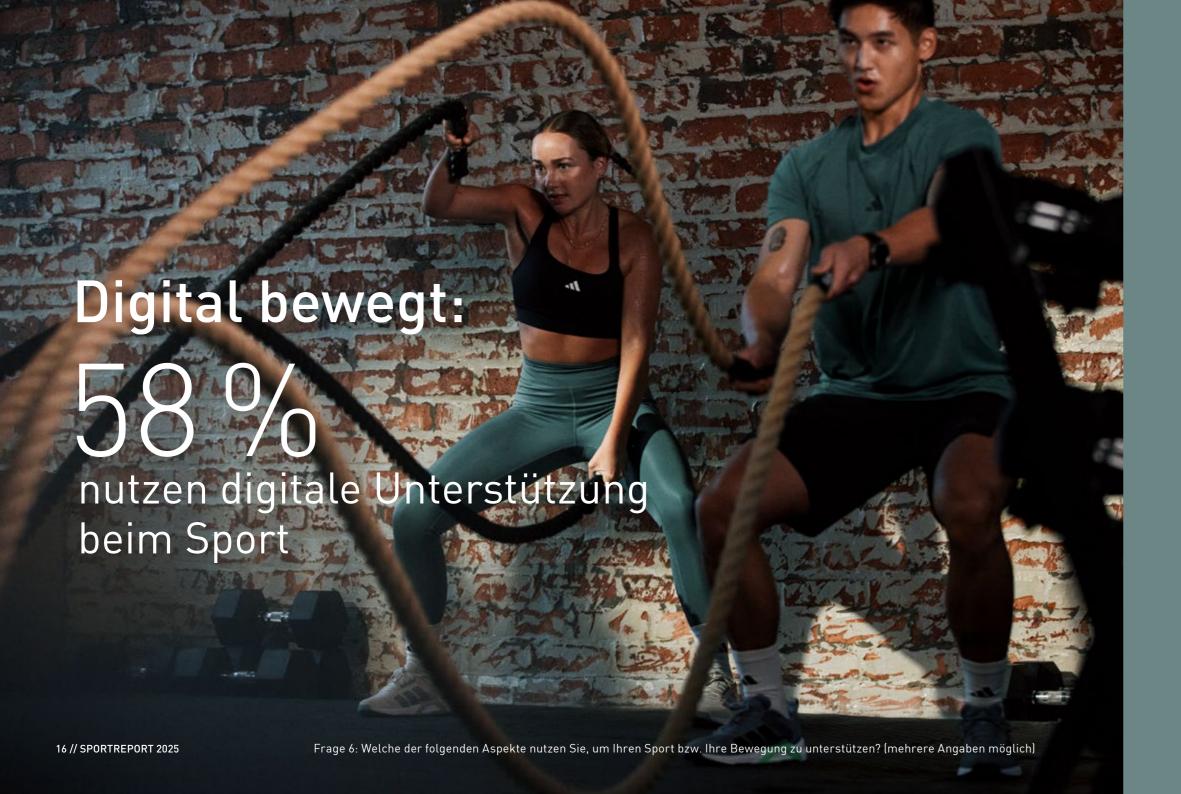
Trainingsmotivation

60 % Modetrends bei Bekleidung und Ausrüstung

59 % Online-Kurse

56 % Interaktives Angebot (Computerspiele, Virtual Reality)











37% Pulsuhr, Sportuhr 32%

Fitness- & Sport-App

Fitness-Influencer

Nutzung digitaler Sport-Gadgets im Altersvergleich:



In allen Altersgruppen beliebt, ab 60 weniger genutzt.





Fast nur bei





Pulsuhr/ Sportuhr



Immer 48 %

Fast immer 32 %

Häufig) 11 %

elten) 9 %

Nie 0 %

Fitness- und Sport-App



Immer 34 %

Fast immer 29 %

Häufig 27 %

Selten 10%

Nie 1 %

Influencer



Immer 13 %

Fast immer 24 %

Häufig 37%

Selten 21 ^o

Nie 4 %

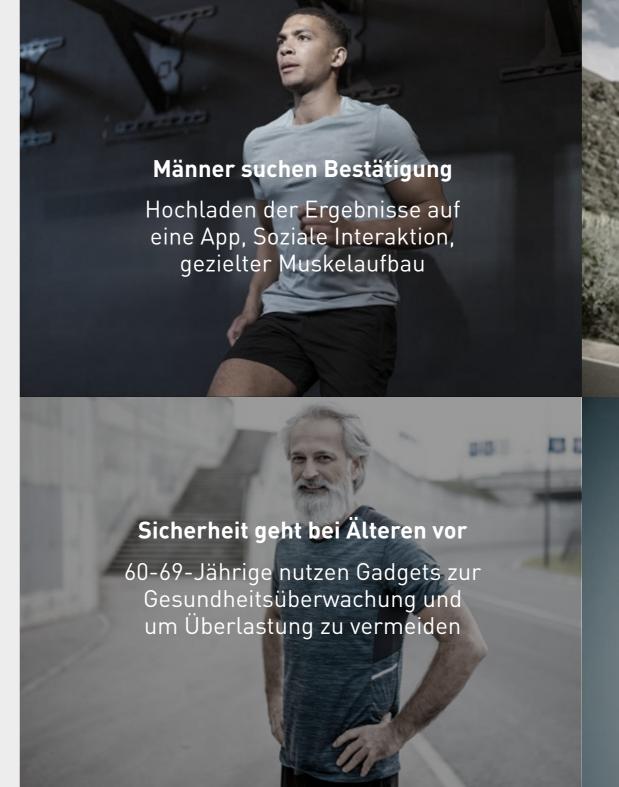




42 % Herzfrequenz-Kontrolle 33% Gesundheitsüberwachung 32 % Kalorienverbrauch überwachen 30 % Mehr Motivation für Sport Training optimieren, langfristige Ziele erreichen Leistungssteigerung, Überlastung vermeiden

Frage 11: Welche der folgenden Gründe spielen für Sie für die Nutzung einer Puls- bzw. Sportuhr, einer Fitness- bzw. Sport-App oder von Fitness-Influencern eine große bzw. keine Rolle? Vergeben Sie bitte eine Note 1 bis 5. Note 1 bedeutet "sehr große Rolle", Note 5 bedeutet "überhaupt keine Rolle". Basis: Nutzer von digitalen Geräten (n = 785).

Grafik: Antworten mit Note 1: sehr große Rolle



Frauen wollen Motivation
Neues Körperempfinden,
Kalorienverbrauch tracken
sind weibliche Themen

Selbstoptimierungstrend bei Jungen

Gezielte Optimierung von Muskeln, Kalorienverbrauch und Training – am besten online und digital vernetzt mit der Communit





42%

nutzen weder Pulsuhr, Fitness-App noch Influencer

52	%	sehen '	"keine	Notwe	ndigkeit"		
44	%	haben '	"keine	Lust a	uf ständig	es Tra	cking"

31 % sind "auch so ausreichend motiviert"

27% ist es schlichtweg "zu teuer"

13 % haben "Bedenken wegen des Datenschutzes"

12 % ist es "zu viel Aufwand"

11 % geben an, sich "technisch zu wenig auszukennen"

Frage 15: Welche Gründe sprechen für Sie persönlich gegen die Verwendung einer Puls- bzw. Sportuhr, einer Fitness- bzw. Sport-App bzw. von Fitness-Influencern? (mehrere Angaben möglich)

Basis: Personen, die keine digitalen Geräte nutzen (n = 565)

Sport ist so smart und digital wie nie Macht uns das zufriedener mit unserem Fitnesszustand?

82 % sind mit ihrer **geistigen Fitness** sehr bzw. eher zufrieden.

62 % sind mit ihrer **körperlichen Fitness** sehr bzw. eher zufrieden.



Bei je zwei Fünftel haben sich der geistige und körperliche Fitnesszustand im Vergleich zu den letzten Jahren verbessert.

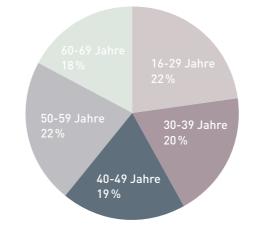
Frage 20: Wie zufrieden sind Sie mit Ihrem persönlichen Fitnesszustand, also Ihrer körperlichen und geistigen Fitness? Würden Sie sagen sehr zufrieden, eher, eher nicht oder überhaupt nicht zufrieden? Frage 21: Hat sich Ihr Fitnesszustand in den letzten Jahren in körperlicher und geistiger Hinsicht eher verbessert oder eher verschlechtert?

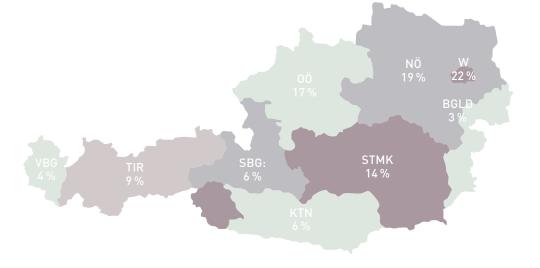




Zusammensetzung des Samples in der Kernzielgruppe (n = 1350)







Ausbildung:

65 % ohne Matu

35 % mit Matura

61% Stadt / 5.000+ Einwohner

39 % Land / bis 5.000 Einwohne

Sportintensität:

55 % Heavy Sportler

29 % Light Sportler

6 % Sport Asketen

Kinder im Haushalt 6-18 Jahre:

19 %



